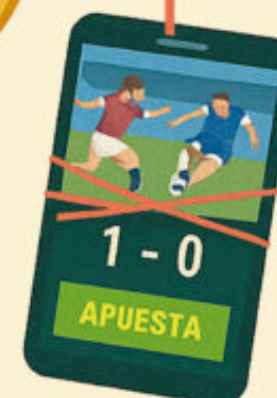


VIII JORNADA PARA LA PREVENCIÓN DEL JUEGO DE AZAR UN PROBLEMA DE **SALUD PÚBLICA**

JUEVES 30 DE OCTUBRE

SALA JERÓNIMO ZURITA
EDIFICIO PIGNATELLI
GOBIERNO DE ARAGÓN

ACREDITACIONES
DESDE LAS 8:45 H



Inscripciones en
www.azajer.com



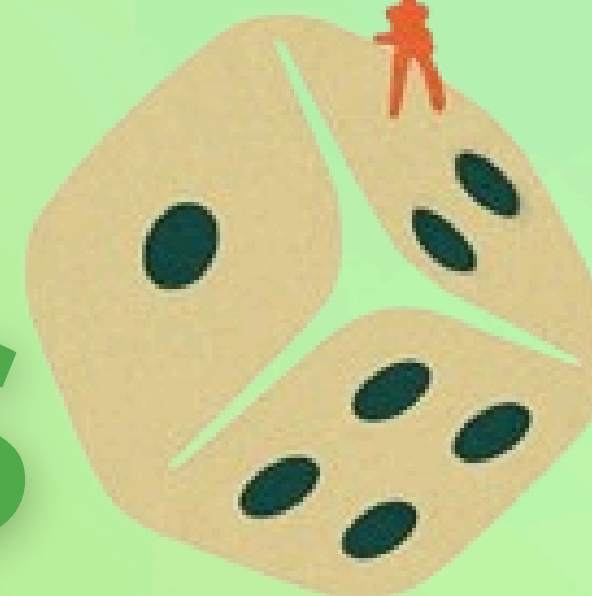
(azajer)

 GOBIERNO
DE ARAGON

CONCLUSIONES



ITXASO CABRERA GIL
PSICÓLOGA SANITARIA EN AZAJER
itxasocg@azajer.com



(azajer)

 GOBIERNO
DE ARAGON

Bienvenida

Dña. Miriam Gañán Aguado. Directora de Azajer

- Más de 35 años en AZAJER
- Agradecimiento institucional y a Esther Aguado - Presidenta
- Ejemplo de coordinación
 - Instituto Aragonés de la Salud
 - Centro asistencial, sanitario
- Juego como problema de salud pública
 - 1/4 jóvenes pueden padecer juego patológico
- Avances
 - Ley del juego de Aragón
 - Plan de prevenciones
- La mejor apuesta es no apostar



*Colaboración,
evidencia científica,
profesionales y
trabajo constante
ante un problema de
salud pública*



Bienvenida

Don Manuel Corbera Almajano. Director General de Salud Mental del Gobierno de Aragón

- La diferencia entre juego y apuestas
 - Necesidad de jugar como modelo de salud
 - Jugar es una necesidad vital en cada una de las etapas
 - Alarma sobre el indicio de juego problemático en la juventud
 - Datos en Aragón: acceso rápido
 - Juego patológico: adicción comportamental, rigor científico
- Jornada ejemplo de mirada multidisciplinar
 - Necesidad de prevención y control institucional, investigación
- Dirección general de salud mental y Dirección general de salud pública en colaboración en la puestan en marcha - Unidades comportamentales de adicciones, aumento de programas de adicciones comportamentales
- El compromiso de profesionales y la sociedad civil es posible afrontar un problema relacionado con las adicciones

Prevenir el juego patológico es defender el derecho a una vida digna y saludable



Mesa 1: Videojuegos: Riesgos y beneficios desde la perspectiva Clínica.

Don Ignacio Civeira Marin. Psiquiatra de la Unidad de Adicciones Comportamentales del Hospital Gregorio Marañón



- Perspectiva social
 - No demonizar los videojuegos, comprobar quién es el vulnerable
 - Vivimos en un mundo de extremos, hay una escala de grises en un mundo de rapidez
 - Aprendamos a pensar, parar, poner el freno de mano
- Evidencia
 - Realidad clínica - *comportamientos extremos y repetitivos. Menos móviles y más libros. Se juega por no pensar, por aburrimiento. Sociedad que no sabe aburrirse=riesgo absoluto*
 - Evidencia científica
- Retos
 - La digitalización puede utilizarse como una herramienta terapéutica



Mesa 1: Videojuegos: Riesgos y beneficios desde la perspectiva Clínica.

Don Ignacio Civeira Marin. Psiquiatra de la Unidad de Adicciones Comportamentales del Hospital Gregorio Marañón

- Videojuegos: Compiten con referentes porque son creadores de hábitos.
 - Juegos con monetización agresiva gratis en su inicio.
 - Accesibilidad a las tarjetas de pago (supermercados).
 - Estudio de EEUU: Tiempo semanal promedio 8h 27min.
 - Estudio de Madrid: 96,2% de los encuestados querían pantallas en su tiempo libre.
 - Incluido trastorno en el DSM V y CIE-11.
 - Toda situación que supone una gratuidad en estas edades es un placer inmediato. Anestésico emocional. Sentido de pertenencia.
 - Diseño atractivo, potencialmente adictivo.
- Factores de riesgo:
 - Impulsividad, desregulación emocional, género masculina, baja tolerancia a la frustración, baja autoestima.
 - A partir de los 12 años hay una diferenciación de género
 - Utilización de la gamificación para poder trabajar en prevención a través del control - Previsto para una instauración a nivel mundial.

Mesa 1: Videojuegos: Riesgos y beneficios desde la perspectiva Clínica.

Don Ignacio Civeira Marin. Psiquiatra de la Unidad de Adicciones Comportamentales del Hospital Gregorio Marañón

- Videojuego como espacio seguro, no sentirse juzgado
- ¿Qué hay que considerar cuando alguien habla de un videojuego?
- OJO - Preguntas esenciales para familiares y profesionales
 - Explorar adolescentes y familias
 - Objetivos del usuario
 - Adecuación por edad y etapa
 - Patrones de juego
 - Offline Vs online
 - Control y autonomía
 - Monetización
 - Límites y supervisión
 - Rol de familia y comunidad
- No esperemos que se legisle para educar.
- La influencia no siempre es una referencia, la alternativa no puede ser blanco y negro.



Mesa 2: Medidas de prevención, control e inspección de la Dirección General de Interior y Emergencias.

Representante de la Unidad de Policía Adscrita de Aragón. Inspector Jefe del Grupo del Control del Juego de la Unidad de la Policía Nacional adscrita a la Comunidad Autónoma de Aragón

- Apuestas presenciales, competencias autonómicas
- Leyes, decretos y reglamentos que regulan el juego
 - Competencias del juego propio de la Policía Nacional
 - Nuevo reglamento del Gobierno de Aragón que une toda la legislación
- Control de acceso bien efectuado es la forma adecuada de que autoprohibidos y menores no puedan acceder
 - En cada una de las puertas de entrada
 - Identificación previa al acceso al local
 - Todos los establecimientos de juego deben de contar con libro de acceso
 - Facilita trabajo a la policía judicial ante aspectos delictivos
- Infracción
 - Vigilar, levantar acta, investigar, controlar y descubrir, detectar la posible presencia de menores de edad y personas autoprohibidas.

Control de acceso bien efectuado es la forma adecuada de que autoprohibidos y menores no puedan acceder.



Mesa 2: Medidas de prevención, control e inspección de la Dirección General de Interior y Emergencias.

Representante de la Unidad de Policía Adscrita de Aragón.

DATOS JUEGO EN ARAGÓN

TIPOS DE LOCALES

*Fuente: Gobierno de Aragón

	SALONES DE JUEGO	119
	BINGOS	14
	LOCALES DE APUESTAS	9
	CASINOS	1

Mesa 2: Medidas de prevención, control e inspección de la Dirección General de Interior y Emergencias.

Representante de la Unidad de Policía Adscrita de Aragón.



Mesa 2: Medidas de prevención, control e inspección de la Dirección General de Interior y Emergencias.

Representante de la Unidad de Policía Adscrita de Aragón.

- Salones de juego
 - Control de acceso
 - REJUP
 - Libro de registro
 - Publicidad
 - Folletos informativos
 - Exterior e interior
 - Empleados sin antecedentes penales
- Bingos
 - Control en relación a las apuestas que se llevan a cabo
- Ley 9/ (art. q)
 - Concesión de préstamos o cualquier modalidad de crédito, incluido el uso de tarjetas de crédito para intercambiar por efectivo con el que jugar

Mesa 2: Medidas de prevención, control e inspección de la Dirección General de Interior y Emergencias.

Representante de la Unidad de Policía Adscrita de Aragón.

- Locales de juego: 843
- Máquinas de hostelería: 318
- Actas de inspección: 18
- Altas de autoprohibición: 581
 - Cada vez más jóvenes
 - Trabajo constante para poder reducir los números
 - Menores de edad: no se están detectando, puede haber algún caso, sería casi nula en los locales
 - Especial atención en los locales de hostelería donde hay máquinas: no se están detectando
 - Trabajo policial
 - Control del sector del juego más rigurosos

Mesa 2: Medidas de prevención, control e inspección de la Dirección General de Interior y Emergencias.

Representante de la Unidad de Policía Adscrita de Aragón.

- Autoprohibición
 - Primer paso pero no es la solución, se requiere de tratamiento ante una enfermedad como es la ludopatía
 - Se detectan casos. Ninguna persona autoprohibida podría acceder al local de acceso.
 - Usar DNI de otra persona para acceder a un local de apuestas: delito
 - Prohibición autonómica y estatal
 - En cualquier comisaría de la Policía Nacional



Mesa 3: El juego de apuestas perjudica gravemente la salud (y algunos la Salud Pública)

Don Mariano Chóliz. Catedrático de la Universidad de Valencia.

Trabajemos con la Administración desde la regulación en pro de la salud pública



- Cambio de la terminología de juego patológico
- No todos los juegos son igualmente de adictivos
- Jugador patológico
 - Afecta gravemente la salud pero no todos los juegos son iguales
- El juego de apuestas como actividad económica
 - De carácter eminentemente privado
 - Desde los años 90 la actividad económica del juego de apuestas ya se sabía que era un problema de salud pública

Addiction by Design: Machine Gambling in Las Vegas
Natasha Dow Schüll



Mesa 3: El juego de apuestas perjudica gravemente la salud (y algunos la Salud Pública)

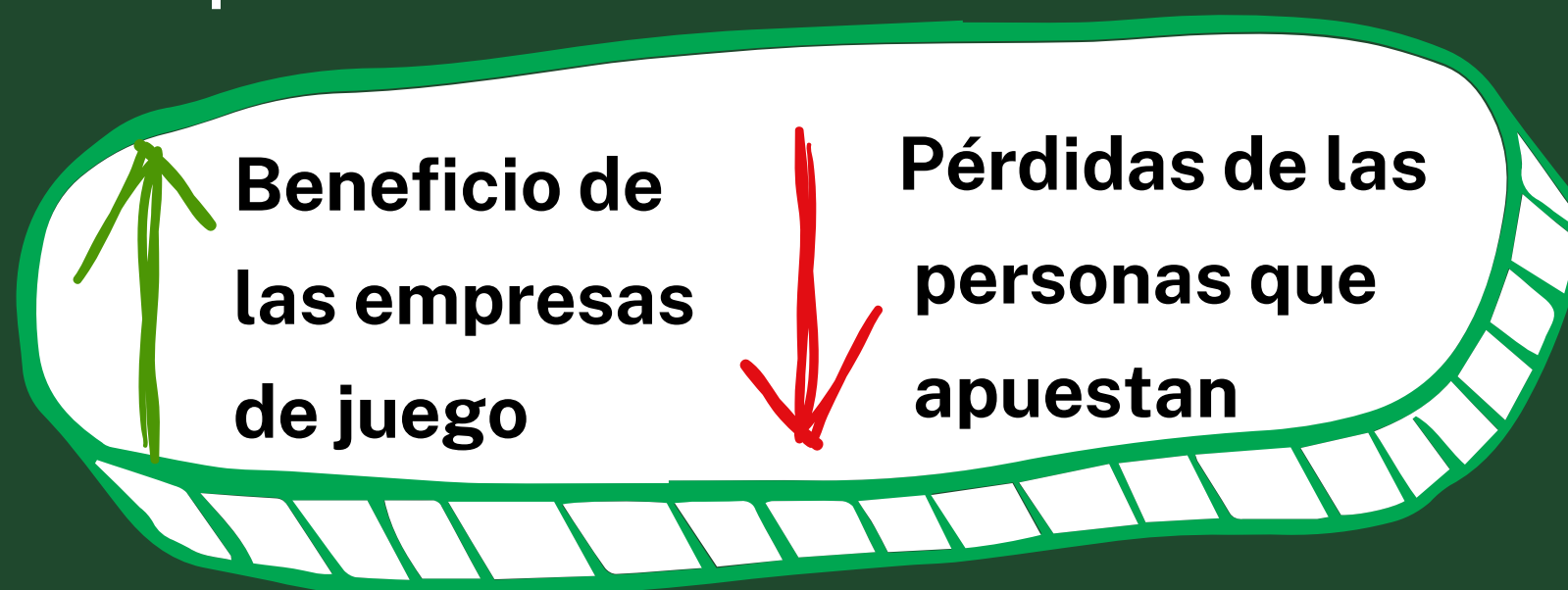
Don Mariano Chóliz. Catedrático de la Universidad de Valencia.

- Visión histórica de las apuestas
 - Desde la lotería de Carlos III para recaudación de los Estados, pasando por actividad empresarial, la aparición de los casinos en lugares donde hay dinero hasta su expansión a nivel mundial
 - España: Prohibición en el Franquismo por una cuestión moral
 - Países anglosajones: economía neoliberal
 - Las Vegas
 - Macao
 - Cambios sociales y legislativos que no repercuten en las fanandi
 - Intereses de un sector privado
 - Apuestas deportivas
 - Poker
 - Juego de casino
 - Bingo
 - Gasto total de juego de apuestas: **63 millones de euros**



Don Mariano Chóliz. Catedrático de la Universidad de Valencia.

- 5% de los jugadores representa el 63% del total de las pérdidas globales
- 10% de los jugadores representa el 80% del total de las pérdidas globales
- **El juego es un problema de salud pública**



- Juego responsable: Reponsabiliza a quien apuesta
- Plataforma de juego sostenible del propio sector del juego
 - Aislamiento social, bajo rendimiento y agresividad no son los indicadores son las consecuencias en la población joven
- Trabajar con la administración es fundamental. Las medidas en ocasiones son cosméticas



Mesa 4 ¿Por qué el juego es un problema de Salud Pública?

Doña Yolanda López del Hoyo, Catedrática de Psicología en la Universidad de Zaragoza

Desde el punto de vista científico es un problema de salud pública



- Defensa de datos a través de investigaciones científicas
- Datos actuales
 - 2023 en España las personas gastaron 33.847 millones de euros
 - 29.786 millones apuestas presencial
 - 4.060 millones apuestas online
 - Media de deuda de las personas que piden ayuda 26.500 euros
 - Cada vez se apuesta más
- Ciencia: el juego de apuestas produce graves daños
 - Afección individual, social, psicológico, laboral, económico, educativo, etc.
 - Los daños afectan a la familia y a personas cercanas y con frecuencia se da interrupción, conflicto y ruptura entre ellas
 - Aumento de violencia, incluida la de género

Mesa 4 ¿Por qué el juego es un problema de Salud Pública?

Doña Yolanda López del Hoyo, Catedrática de Psicología en la Universidad de Zaragoza



- Juego de apuestas y población vulnerable - alto riesgo
 - Normalización de las apuestas
 - Vínculo con el deporte y las apuestas deportivas
 - Personas migrantes
- Problema de salud pública: Garantizar el apoyo público para proteger a grupos vulnerables
- Juego de azar: altamente adictivo, afección grave para la salud
 - Fácil accesibilidad, disposición y difícil salir de la inversión
 - Rápido, continuo, sin alteraciones
- Diferencia de información de la administración y la ciencia Vs Empresas del juego, por ejemplo en el patrón del juego
- Proyecto FES: Nunca la industria del juego puede meterse en los centros educativos. El *juego responsable* causa más daños que la prevención que dice atender.



Mesa 4 ¿Por qué el juego es un problema de Salud Pública?

Doña Yolanda López del Hoyo, Catedrática de Psicología en la Universidad de Zaragoza

- Es muy complicado realizar prevención en un ecosistema donde hay tantos factores que se lucran de las apuestas. Protección del ecosistema que defiende que se juegue más y más tiempo. Existen desarrolladores que promueven mayor número de apuestas, en ocasiones relacionada con el deporte y los videojuegos (l
- Nunca los intereses sociales deben estar superditados a un beneficio de una empresa particular.
- Relación entre el estatus socioeconómico y gastos del juego
- El juego de apuestas es un problema que es nocivo
 - Equiparar al tabaco o al alcohol
 - Mayor gasto de rehabilitación que de beneficio
 - Limitar publicidad y patrocinio
 - Limitar accesibilidad
 - Limitar dónde y cómo se puede jugar
 - Basadas en conocer la naturaleza del juego



Mesa 4 ¿Por qué el juego es un problema de Salud Pública?

Doña Yolanda López del Hoyo, Catedrática de Psicología en la Universidad de Zaragoza



~~Juego responsable~~

Estigmatizador

Aleja de pedir ayuda



Estrategia de salud pública

- Aplicar límites legales de edad
- Accesibilidad, disponibilidad y exposición
- Prohibición o limitación de publicidad
- Regular prácticas de marketing
- Medir el costo que supone el juego de apuestas en la sociedad en contra de los beneficios del sector
- Intervención individual preventiva y una vez detectado el problema
- **Juego de apuestas es un problema de salud pública, hay que reconocer la responsabilidad social para proteger a la sociedad y minimizar los daños que produce**

Mesa 4 ¿Por qué el juego es un problema de Salud Pública?

Doña Yolanda López del Hoyo, Catedrática de Psicología en la Universidad de Zaragoza



Mesa 5: Adicciones comportamentales y patología dual. ✱

Don Miguel Pascual Oliver Psiquiatra de la Unidad de Adicciones y de la Unidad de Salud Mental de Teruel

- Esquizofrenia: Trastorno mental grave, crónico, heterogeneo que afecta al pensamiento, las emociones, la percepción y la conducta
 - Patología dual
 - Presencia simultanea de un trastorno mental + trastorno por uso de sustancia



600.000 personas
en España
afectadas de
trastornos
psicóticos

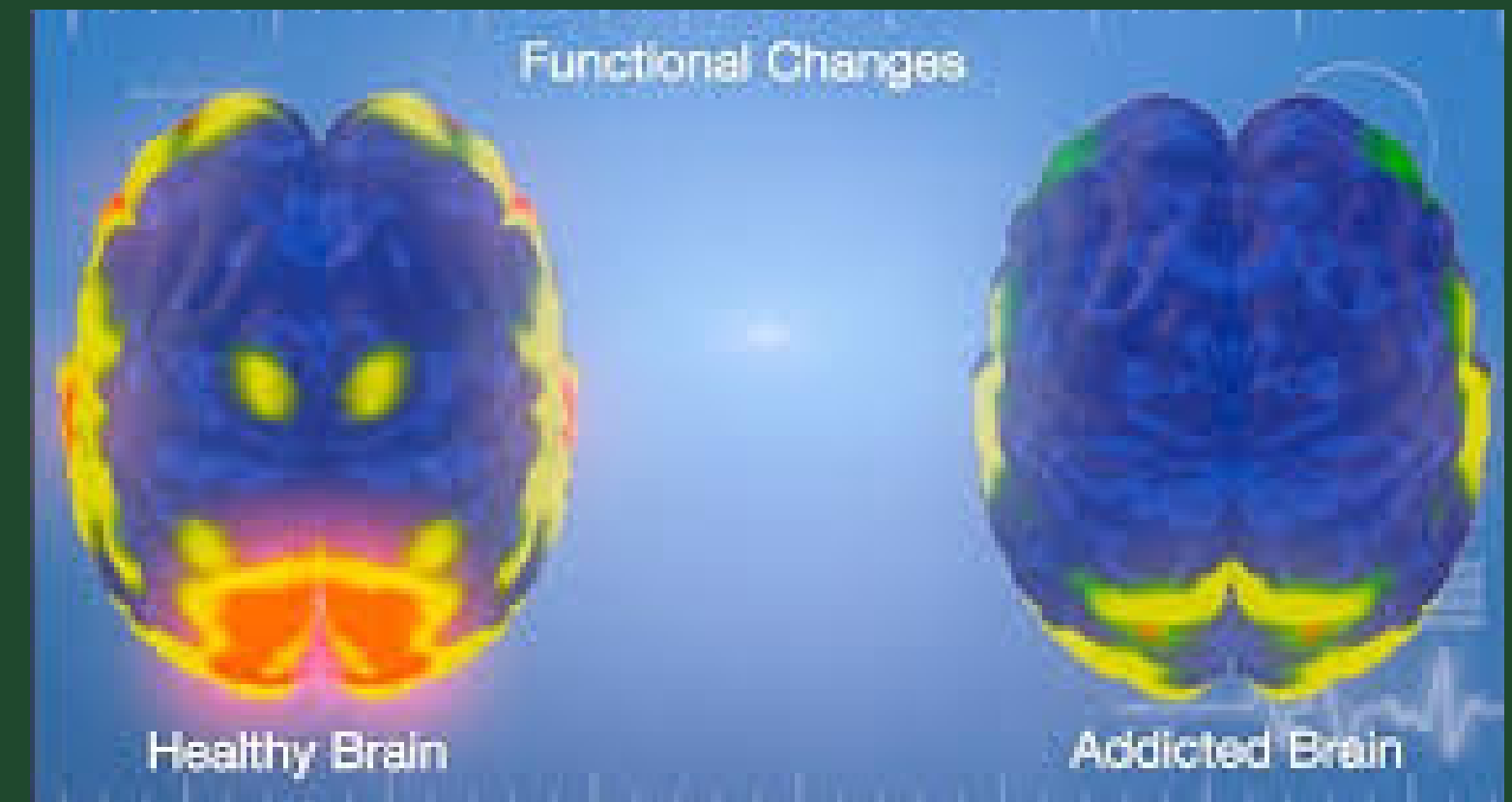
60% presentan
trastorno de juego y
otra patología como
ansiedad, depresión o
trastono de uso de
sustancia (nicotina,
alcohol, etc.)

5-10% trastorno
de juego además
de trastorno
psicótico

Mesa 5: Adicciones comportamentales y patología dual.

Don Miguel Pascual Oliver Psiquiatra de la Unidad de Adicciones y de la Unidad de Salud Mental de Teruel

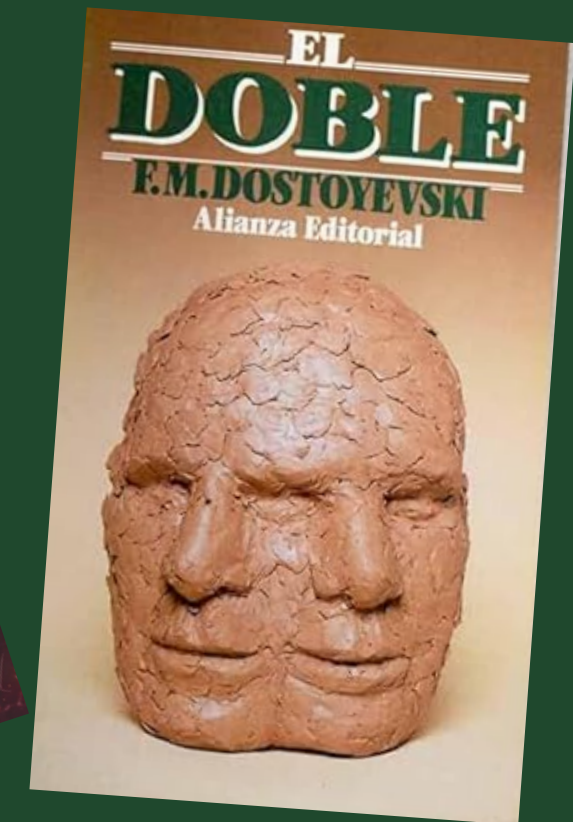
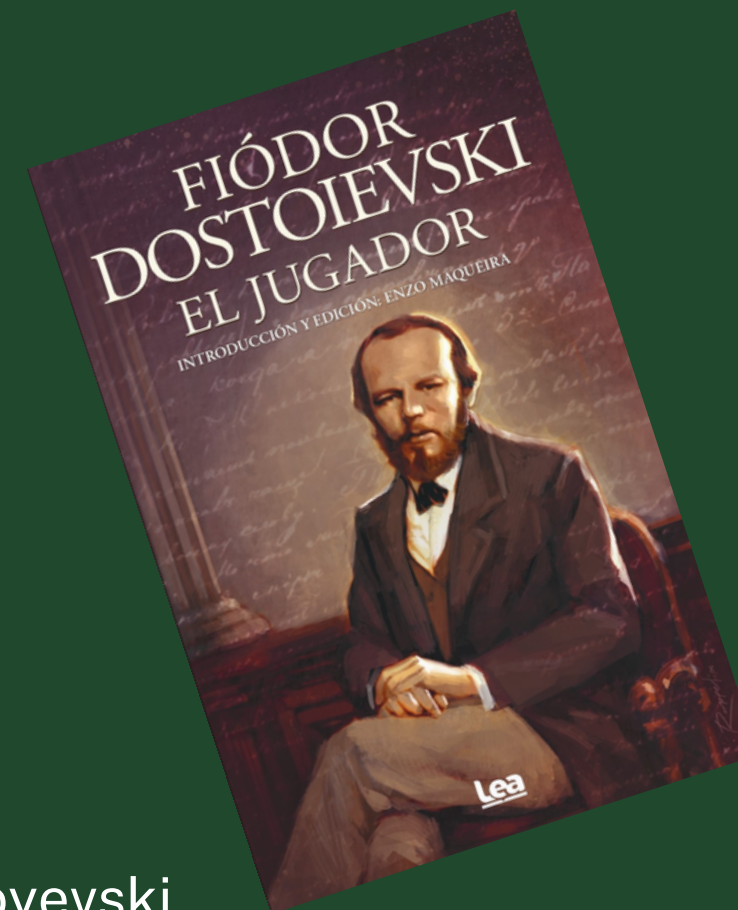
- Adicción: el cerebro cambia
 - Deja justa el cerebro
 - No libera dopamina de forma natural
 - Necesita el estímulo/conducta del juego para obtener placer
- Esquizofrenia: el cerebro cambia
 - Falta de motivación
 - Aplanamiento
 - Dificultad de mostrar emociones
 - 20% menos de esperanza de vida



Mesa 5: Adicciones comportamentales y patología dual.

Don Miguel Pascual Oliver Psiquiatra de la Unidad de Adicciones y de la Unidad de Salud Mental de Teruel

- Existen diferencias entre hombres y mujeres
 - Mayor estigma en ellas
 - Roles tradicionales
 - Invisibilización
 - Dificultad al pedir ayuda



El Doble de Fedor M. Dostoyevski

El jugador de Fedor M. Dostoyevski

Mesa 5: Adicciones comportamentales y patología dual.

Don Miguel Pascual Oliver Psiquiatra de la Unidad de Adicciones y de la Unidad de Salud Mental de Teruel

Paciente

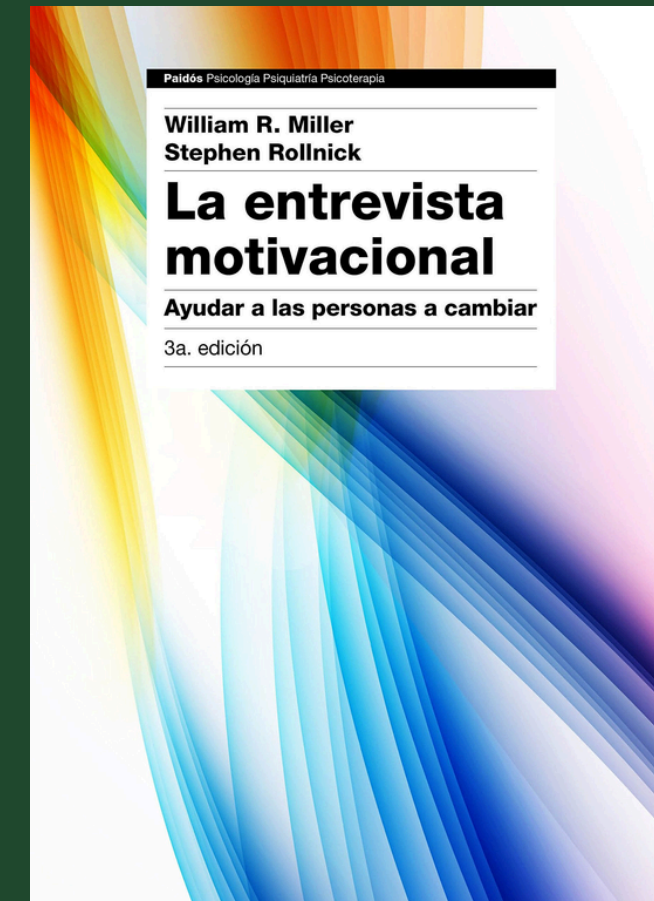
- Estigmatización doble por doble adicción
- Soltero, desempleado, aislamiento social
- Menor nivel educativo
- Precariedad socioeconómica
- No conciencia de enfermedad
- Adicción al juego sin gasto económico lo cual provoca un infradiagnóstico y dificulta su diagnóstico
 - Provoca el mismo deterioro funcional
 - Se dan rituales similares a la esquizofrenia pero están relacionados con el trastorno de juego
 - Alteración de la funcionalidad de la persona



Mesa 5: Adicciones comportamentales y patología dual.

Don Miguel Pascual Oliver Psiquiatra de la Unidad de Adicciones y de la Unidad de Salud Mental de Teruel

- Equipo multidisciplinar
- Complejidad en el tratamiento y seguimiento
 - Ante una conciencia de enfermedad baja - Mayor dificultad
- Intervención social y familiar
 - Psicoeducación familiar
 - Involucrar a la familia como parte indispensable
 - Coterapeuta: ayuda a seguir pautas, mantener adherencia al tratamiento, apoyo en casa
 - Detección de recaídas
 - Supervisión de tratamiento
 - Protección del paciente
 - Apoyo en vivienda, acceso al mercado laboral o pretección judicial



La entrevista motivacional 3ª edición: Ayudar a las personas a cambiar (Psicología Psiquiatría Psicoterapia) de William R. Miller, Stephen Rollnick (Autor)

Mesa 5: Adicciones comportamentales y patología dual.

Don Miguel Pascual Oliver Psiquiatra de la Unidad de Adicciones y de la Unidad de Salud Mental de Teruel

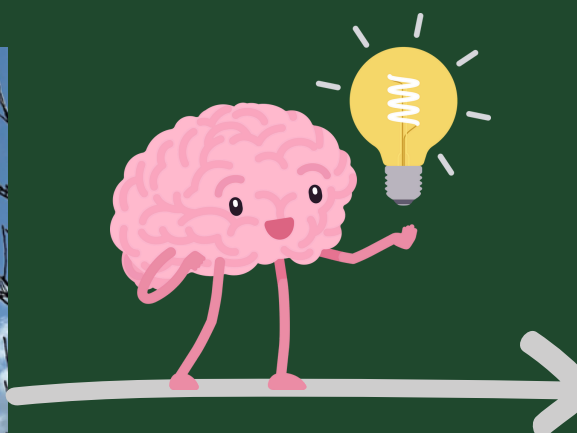
- Abordaje psiquiátrico
 - No hay un fármaco para el juego
 - Existen fármacos que ayudan
 - Depresión asociada
 - Ansiedad
 - Intervención en crisis
 - Posible descompensación de la enfermedad
 - Ideas suicidas
 - Coordinación con la Red de Salud Mental
- Personas con esquizofrenia presentan tasas mayores que la población general.
- Patología dual: peor pronóstico, mayor complejidad clínica

Mesa 6: Influencia de la publicidad online de los juegos de Azar.

Don Juan Francisco Navas, Profesor Investigador del Departamento de Psicología Clínica de la Universidad Complutense de Madrid.

- Investigación
- Abordaje preventivo desde entorno comunitario
- Juego seguro, un paso desde el juego responsable
- Vulnerabilidad
 - Situación dura estresante: perder el trabajo, la casa, etc.
 - Abordaje del problema desde la vulnerabilidad

La publicidad y la regulación de los juegos de azar online importa



¿La trampa del juego responsable?

Don Juan Francisco Navas, Profesor Investigador del Departamento de Psicología Clínica de la Universidad Complutense de Madrid.

- Publicidad
 - Marco regulatorio
 - Evitar situación de Reino Unido y entorno ya que sus datos se duplican
 - Personajes dirigidos a un reencadre positivo de los juegos de azar
 - Incentivos financieros
 - Información de cuotas en apuestas deportivas
 - Versión amable del juego de azar
 - Éxito colaborativo de diferentes industrias para realizar un lavado de cara
 - Normalización del juego de azar
 - Juego de azar más atractivo y no centrado en riesgos
 - Potencia distorsiones cognitivas o vulnerabilidad



¿La trampa del juego responsable?

Don Juan Francisco Navas, Profesor Investigador del Departamento de Psicología Clínica de la Universidad Complutense de Madrid.

- Publicidad

- Ejemplo campaña Reino Unido

- Utilización de esquemas cognitivos

- Retirada - Prohibida

- España

- Bonos promocionales

- Hay que evitar contacto frecuente

- Deben eliminarse - Encontrar el engranaje legal y eliminarlos

- Apuestas en vivo

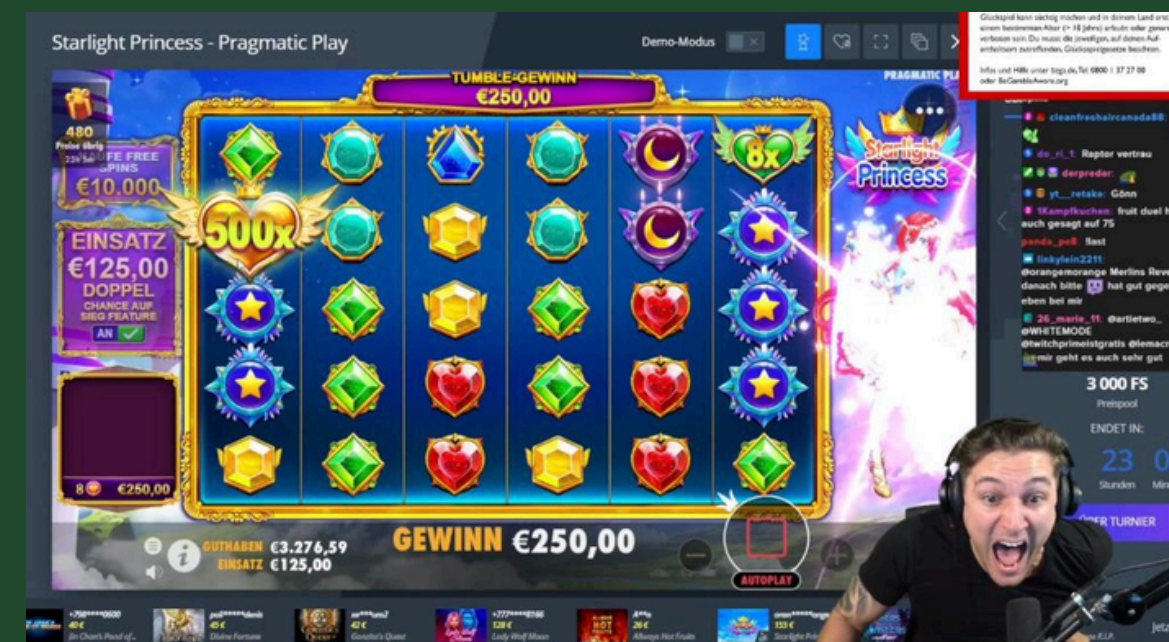


¿La trampa del juego responsable?

Don Juan Francisco Navas, Profesor Investigador del Departamento de Psicología

Clínica de la Universidad Complutense de Madrid.

- Publicidad
 - Acción colaborativa
 - Retransmisión de distorsión de la probabilidad real de ganar
- Juego de azar
 - A mayor rapidez, mayor potencial adictivo
 - Aceleración e intervalo de incertidumbre: *tragaperrizando* las apuestas online por su alto contenido adictivo



¿La trampa del juego responsable?

Don Juan Francisco Navas, Profesor Investigador del Departamento de Psicología Clínica de la Universidad Complutense de Madrid.

- Vulnerabilidad estado
- Vulnerabilidad edad
 - Menores, adolescentes y adultos jóvenes
 - Técnicas de publicidad más dañinas
- Publicidad - Limitaciones:
 - A 0 en las redes sociales
- Juego responsable



¿La trampa del juego responsable?

Don Juan Francisco Navas, Profesor Investigador del Departamento de Psicología Clínica de la Universidad Complutense de Madrid.

- Juego responsable
 - Inducen a pensar que el juego de azar es positivo, recreativo, normalizado (generando una enorme fuerza, reduce percepción de riesgo).
 - Permite creer que es alcanzable
 - Mensaje contradictorios
 - La autorregulación de la industria es contraproductiva
 - El juego responsable no es eficaz

Menú **18 Público** Inicia sesión Únete a Público

SOCIEDAD Educación Sanidad Migración Medio Ambiente Sucesos Gente

EN DIRECTO Comparecencia de Pedro Sánchez en la comisión de investigación del 'caso Koldo' en el Senado

Tiempo de lectura: 7 min

Casas de apuestas usan los chats para retener y enganchar a los más vulnerables: "Es un 'teléfono de la esperanza' pero con dinero de por medio"

<https://www.publico.es/sociedad/casas-apuestas-usan-chats-retener-enganchar-vulnerables-telefono-esperanza-pero-dinero-medio.html>



**Don Juan Francisco Navas, Profesor Investigador del Departamento de Psicología
Clínica de la Universidad Complutense de Madrid.**

- Prevención desde la visión reguladora
 - Establecer límites de juego y no puedan modificarse
- Cambiar etiquetas de *juego responsable*

**Abandonar el fallido marco
de *Juego responsable***

**Las pérdidas del total
de jugadores superan en
4 veces sus ganancias**

Solo para mayores de 18 años. Informate en www.jugadores.es

**La ludopatía es
un riesgo del juego**

Solo para mayores de 18 años. Informate en www.jugadores.es

**La probabilidad de ser
un jugador que pierde
dinero es del 75%**

Solo para mayores de 18 años. Informate en www.jugadores.es

Mesa 7: Del juego responsable al juego feliz.

Don Hibai López González: Profesor Agregado Serra Hunter de la Universidad de Barcelona.

- Publicidad
 - Nueva Ley durante la pandemia
 - Esperable: reducir gastos
 - Realidad: todo lo contrario
 - La publicidad migra hacia sectores menos controlables
- Un foco excesivamente sanitario lleva a comprender factores individuales
- Si estamos muy enfocados en el individuo, todo lo que cae fuera de ese ámbito entendemos que es juego responsable
 - Origen del Juego responsable: Reno model - 2004
 - Incita a responsabilidad emocional. Énfasis en el jugador.
 - Industria e Instituciones: Aportar toda la información a consumidor
 - Modelo de la enfermedad mental, no de salud pública

*Es necesaria una
visión más amplia, no
excesivamente
sanitaria para
encontrar otros focos*



Mesa 7: Del juego responsable al juego feliz.

Don Hibai López González: Profesor Agregado Serra Hunter de la Universidad de Barcelona.

- ¿Quién demuestra el juego responsable?
 - Comunidad científica
 - Profesionales de la salud mental
 - Gobiernos, instituciones públicas
 - Exjugadores, asociaciones
 - Colegios, ayuntamientos, tejido social...
 - Demostrar que existe un juego que es problemático
 - Discurso cómodo para la Industria del juego en relación a los estudios de publicidad y baja incidencia, cumplimiento de la ley además de ayudas de forma voluntaria
 - Se sitúan como parte de la solución y no del problema
 - Libertad empresarial
 - Juego responsable: inicio en 2005 en UK, en 2011 en España con el juego online
 - Cada vez es más fácil conseguir licencias y operar para la industria de las apuestas

Mesa 7: Del juego responsable al juego feliz.

Don Hibai López González: Profesor Agregado Serra Hunter de la Universidad de Barcelona.

- ¿Qué falla en el discurso corporativo de la industria del juego basado en el juego responsable?
 - El concepto de *Trastorno de juego* no agota el *daño de juego*
 - Hay daños dubclínicos (por ejemplo, duedas)
 - Efecta a muchas más personas que al jugador
- El daño afecta de manera asimetrica a la población
 - Barrios
- Ideas destacadas:
 - De *demostrar yo que no son seguros* a *demostrar tú que juegas por ocio, recreativo*

AUSENCIA DE PROBLEMAS



PRESENCIA DE FELICIDAD

¿Cómo medimos el juego feliz?
Buscar partes contributivas del juego, el juego feliz no es subrealista
¿Es divertido jugar?
Diferencia sutil entre jugar para ganar dinero y para enriquecerse

Mesa 7: Del juego responsable al juego feliz.

Don Hibai López González: Profesor Agregado Serra Hunter de la Universidad de Barcelona.

Juega que causa daño

Juego responsable, sostenido, seguro, ético...

Juego que causa placer

**TURBO
SPIN**

Mesa 7: Del juego responsable al juego feliz.

Don Hibai López González: Profesor Agregado Serra Hunter de la Universidad de Barcelona.

- Es la industria del juego la que:
 - tiene que demostrar la seguridad de sus productos
 - cambios que implanta al menos preservan o aumentan la seguridad

*Responsabilizar al
sector ante el juego y
sus consecuencias*

Clausura

Doña Eva Fortea Báguena. Directora General de Familia, Infancia y Natalidad del Gobierno de Aragón.

Doña Esther Aguado Martínez, Presidenta de AZAJER.



(azajer)



GOBIERNO
DE ARAGON

GRACIAS
GRÀCIES
ESKERRIK ASKO
GRAZAS



(azajer)



**GOBIERNO
DE ARAGON**

AZAJER no se hace responsable del contenido de todas las opiniones anotadas en estas diapositivas haciendo suyas algunas de las mismas que siguen y persiguen los valores de nuestra asociación en el trabajo de la prevención y el tratamiento del juego de azar.

(azajer)

¿HABLAMOS?



www.azajer.com

VIII JORNADA PARA LA PREVENCIÓN DEL JUEGO DE AZAR UN PROBLEMA DE **SALUD PÚBLICA**

JUEVES 30 DE OCTUBRE

SALA JERÓNIMO ZURITA
EDIFICIO PIGNATELLI
GOBIERNO DE ARAGÓN

ACREDITACIONES
DESDE LAS 8:45 H



Inscripciones en
www.azajer.com



(azajer)

 GOBIERNO
DE ARAGON

